

СПбПУ представил исследования по кибербезопасности на НеоКВЕСТ-2026



Более 400 студентов, исследователей и специалистов по информационной безопасности приняли участие в петербургском фестивале НеоКВЕСТ-2026, организованном Высшей школой кибербезопасности Института компьютерных наук и кибербезопасности СПбПУ. Программа была посвящена защите больших языковых моделей, расследованию криптовалютных инцидентов, автоматизированному поиску уязвимостей и безопасности устройств интернета вещей — направлениям, актуальным для современной кибербезопасности.

Фестиваль проводится Политехом с 2012 года и объединяет соревнование Capture The Flag с научно-практической конференцией. Участники проходят онлайн-отбор, затем встречаются на очной программе с докладами и мастер-классами, а финалисты состязаются в ночном турнире. Организатором выступила Высшая школа кибербезопасности ИКНК СПбПУ при поддержке компаний «НеоБИТ» и «СТЦ».

Исследования сотрудников и студентов СПбПУ были представлены в нескольких докладах

и мастер-классах. Илья Афанасьев открыл конференцию докладом «Как оказаться на море»: в лабораторных условиях он воспроизвел механизм подмены геолокации мобильного устройства и показал, как программные сервисы могут принимать недостоверные данные о местоположении. Работа затрагивает проблему доверия цифровых систем к сенсорным данным и имеет значение для защиты сервисов, использующих геолокацию.

Артём Тарутин продемонстрировал методику восстановления маршрута похищенных криптовалютных средств по открытым данным блокчейна — от компрометации до попытки вывода через централизованную биржу. Разработка применима в задачах расследования киберпреступлений и финансовой кибербезопасности.

Исследования Политеха в области аппаратной безопасности представил Павел Журавлёв. На мастер-классе участники разбирали IoT-устройство и искали отладочные интерфейсы на печатной плате — один из ключевых векторов анализа защищённости встраиваемых систем.

На круглом столе «Мыльный пузырь ИИ» обсуждали соотношение реального технологического прогресса и завышенных ожиданий от генеративных систем. В дискуссии участвовали две команды: «Базовые модели», объединившая опытных специалистов, и «Генеративный ИИ», представленная молодыми исследователями.

Центральным соревнованием стал CTF «Земля без связи», подготовленный Высшей школой кибербезопасности СПбПУ. Сценарий был построен вокруг поиска вакцины в условном 2190 году и требовал применения методов стеганографии, криптографии, OSINT, геоанализа, реверс-инжиниринга и работы с системами искусственного интеллекта.

Практическую часть дополнили квест «Резидент Нео» с пятью заданиями в декорациях Resident Evil Village, мастер-класс независимого исследователя Никиты Петрова по локпикингу и стенд «Приручи собаку», на котором участники исследовали механизмы защиты роботизированной платформы.

Фестиваль отразил взаимодействие образовательной, исследовательской и индустриальной составляющих в области кибербезопасности. Программа НеоKBECT-2026 объединила разработки СПбПУ, результаты отраслевых исследований и практические форматы подготовки специалистов, работающих с актуальными классами угроз.