

Science Slam Polytech 2018: Битва молодых ученых Политеха состоялась



11 мая на сцене КЗ ИМОП прошло масштабное студенческое мероприятие Science Slam Polytech – научная битва в формате стендап, участниками которой стали пятеро молодых ученых университета.

Как Big Data может спасти жизнь человека, можно ли прогуливать пары, если моделировать шагающих роботов, как материализовать любую идею при помощи фанеры – каждый слэмер максимально просто и понятно рассказал слушателям идею своего научного проекта за отведенные 10 минут.

Открыл научные бои слэмер **Андрей АНДРУСЕНКО**, магистрант Института физики, нанотехнологий и телекоммуникаций, темой «Как слышат нейросети?». Он рассказал о пошаговом обучении системы распознавания речи: «Машинная система обучается каждому звуку, слову и даже фразе из целой библиотеки и каждому языку отдельно».

Обучаемая система плюс искусственный интеллект – это многомиллионный проект «НейроУхо», который должен в бесконечном звуковом потоке телефонных звонков и разговоров распознавать, например, чрезвычайные события или опасные ситуации, определять пол и даже возраст говорящего и переводить аудиоинформацию в текст. Широкое использование этой технологии станет возможным уже с 2020 года в сферах городской безопасности, медицины и даже в решениях для «умного дома».



«Как ваши изобретения сделают мир лучше» – об этом рассказал следующий спикер **Александр ОПОЧАНСКИЙ**, резидент небезывестного FabLab Polytech и по совместительству студент Института прикладной математики и механики. Александр не понаслышке знает, где и как любая идея может стать реальным проектом. Огромная сеть созданных по всему миру открытых мастерских (фаблабов) предоставляет каждому желающему возможность попробовать сделать мир лучше. И для этого потребуется всего лишь идея, незаурядный ум и немного фанеры, ведь возможности и потенциал этого материала, как заявил Александр, безграничны.

Евгений ВСЕЕВ (Институт компьютерных наук и технологий) поднял зрителям настроение своим выступлением на тему «Как моделирование прощает прогулы физики и математики». Евгений – программист, и свои знания он применил в создании шагающего робота.

Этот робот не стоил миллионы и не потребовал огромных временных затрат. «Секрет успеха» в выборе метода виртуального моделирования, с помощью которого части конструкции легко собираются в движущийся механизм. Это Евгений наглядно продемонстрировал зрителям.

Про анализ Больших данных был следующий стенд-ап аспиранта Института компьютерных наук и технологий **Алексея СЫТНИКОВА**, выступавшего с темой «Холистическое детективное агентство Политеха».

Большие данные могут использоваться в совершенно разных целях, в том числе для предотвращения рецидива некоторых заболеваний. Алексей рассказал о совместном проекте СПбПУ и Центра им. Алмазова, в рамках которого его команда проводила исследование причин рецидивов определённого заболевания у ряда пациентов.

В течении целого года Алексей собирал необходимые данные о пациентах. Анализ этих данных позволил врачам установить причины «возвращения» болезни и какие факторы на это влияют. 365 дней на сбор информации и всего 2 дня на анализ данных и получение четких закономерностей. Всё это возможно благодаря современным технологиям.

Завершал научный бой **Александр КАЛЮЖНИК**, магистрант Института прикладной математики и механики, с темой «Твой цифровой путь к нефти».

Что программист может делать с нефтью? Александр рассказал, как с помощью матанализа и виртуального моделирования, ему удастся упростить жизнь «Газпром нефти». Все гениальное просто – нужно создавать виртуальные скважины и раскрывать заветную информацию, где именно нужно искать нефть.

«Я очень надеюсь, что будут ребята, которые заинтересуются теми вещами, которые я называл страшными, но одновременно

пытался иронизировать по этому поводу. Это и было моей основной целью», – подытожил Александр.



По правилам, победителя Science Slam выбирают зрители при помощи аплодисментов. Определить самые громкие и в этот раз помог шумомер. В этом году победа досталась **Александрю КАЛЮЖНЮКУ**, и традиционную награду, боксерские перчатки, ему передал победитель Science Slam 2017 **Даниил САВЧУК**.

«Главное, чтобы после этого мероприятия зрители поняли: наука – это не только скучные лекции, сложные книги и бесконечное занудство. Она может быть интересной и понятной. А подобные мероприятия могут послужить отличной мотивацией для тех, кто сомневается начинать собственное исследование или проект», – поделились организаторы Science Slam из команды [REDACTED]. Ребята уже второй год подряд проводят научные бои и обещают сделать это мероприятие традиционным для Политехнического университета. О том, как это было в 2017, можно прочитать [REDACTED].

Материал подготовлен Студенческим инженерным обществом СПбПУ.

Текст: Мария Онищенко.