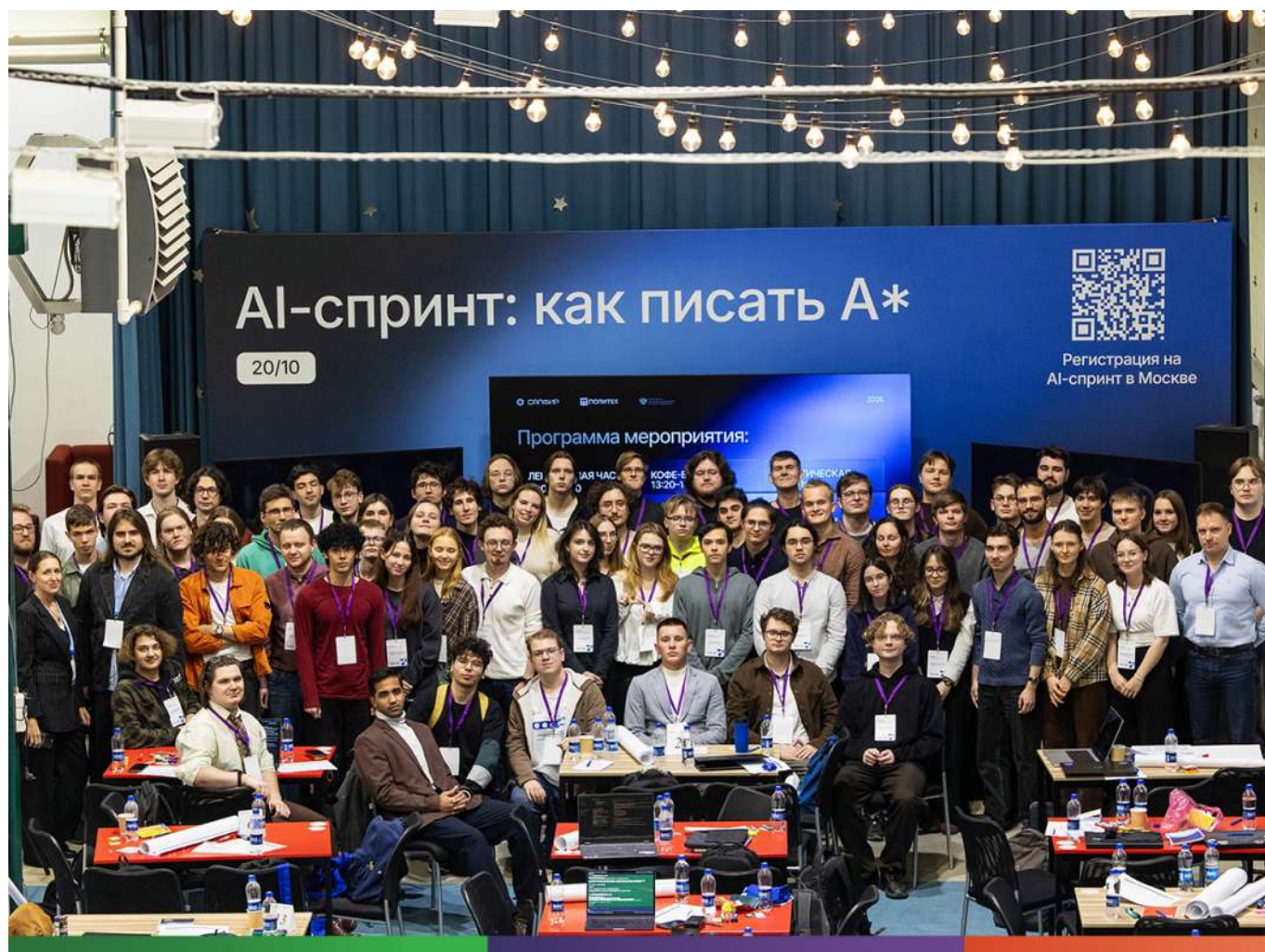


Молодые ученые приняли участие в AI-спринте «Как писать А*»



20 октября в Санкт-Петербургском политехническом университете Петра Великого прошел AI-спринт «Как писать А*». Студенты и молодые ученые разобрали, как устроена работа над публикацией уровня А*, как использовать искусственный интеллект в исследовании и верифицировать гипотезу. По итогам серии из трех AI-спринтов лучшие участники получают возможность посетить международную научную конференцию в сфере искусственного интеллекта ICOMP 2026 в Касабланке.

AI-спринт организован Проектным офисом САПФИР совместно с СПбПУ на площадке «Башня Политех». В мероприятии приняли участие 67 человек — студенты и молодые исследователи СПбПУ, ИТМО, СПбГУ, НИУ ВШЭ и других российских университетов.



*«Написать текст с помощью ИИ уже несложно. Сложнее получить результат, о котором стоит говорить. Мы разрабатываем ИИ-решения для энергетики, транспорта и промышленной аналитики. Опираясь на этот опыт, вы сможете обсудить с нашими экспертами свою исследовательскую идею и понять, как с помощью ИИ проверить гипотезу, которую раньше приходилось откладывать из-за сложности расчетов или больших объемов данных. Это изменит не только скорость работы, но и круг задач, за которые вы готовы взяться», — обратился к участникам проректор по научной работе СПбПУ **Юрий Фомин**.*

Ученые Политеха и ИТМО рассказали о подготовке публикаций уровня А* для ведущих научных конференций в области искусственного интеллекта. Александр Бухановский объяснил, как готовят такие публикации, и где в этой работе помогает ИИ. Дмитрий Каплун, ведущий научный сотрудник Высшей школы технологий искусственного интеллекта СПбПУ, разобрал постановку исследовательской задачи и проверку результата, а Станислав Чумаков — примеры и сценарии использования ИИ в исследованиях.



«Важно, чтобы молодые ученые в сфере ИИ при подготовке публикаций уровня А не ставили их самоцелью, а ориентировались прежде всего на исследовательскую ценность и получение нового знания», — отметил руководитель направления Проектного офиса САПФИР **Арсений Лисов**.*

Для практической части организаторы сформировали 15 команд с учетом научных интересов участников. Команды объединили исследователей, изучающих основы машинного обучения, языковые и генеративные модели, а также применение ИИ в биомедицине, химии, робототехнике и промышленности. С ними работали семь экспертов СПбПУ и ИТМО.

*«Такой формат „спринта“ помогает увидеть разницу между использованием ИИ как генератора текста и как инструмента исследования. Участники учатся формулировать гипотезу, находить в ней научную новизну и понимать, какие данные и эксперименты нужны, чтобы ее проверить. Это важный навык для тех, кто готовит публикации для ведущих конференций», — подчеркнула эксперт **Марина Болсуновская**, доцент Высшей школы компьютерных технологий и информационных систем СПбПУ, заведующий лабораторией «Промышленные системы потоковой обработки данных».*

За полтора часа команды определили проблему, предложили гипотезу, объяснили новизну идеи и выбрали способ проверки. Пользоваться ИИ разрешалось, но его предложения требовалось проверять так же критически, как собственные. В итоговых материалах участники

указали ограничения подхода и объяснили, как продолжить исследование.

«Больше всего полезными были общение с экспертами, работа над проектом в сжатые сроки и возможность на практике разобрать процесс написания А*: сформулировать гипотезу, понять, чем она отличается от уже существующих работ, и определить, какие эксперименты понадобятся. Эксперты помогли увидеть слабые места в замысле и понять, как двигаться дальше», — поделился участник спринта **Боцман Артём**, ИТМО.



Для защиты команды подготовили презентации постеров. При оценке учитывались не только итоговые материалы, но и работа участников: как они уточняли задачу, проверяли предположения и аргументировали решения. Отдельно оценивался вклад каждого участника.

Мероприятие позволило участникам превратить первоначальные идеи в обоснованные исследовательские замыслы с гипотезой, способом проверки и пониманием дальнейших шагов. Первый AI-спринт прошел в Иннополисе и собрал более 60 участников. Следующий запланирован на 24 октября в НИУ ВШЭ в Москве.